# Solución 1: Modificar clase Mapa para poder añadir cualquier clase.

No sería una solución apropiada debido a que la clase Mapa no podemos modificarla, ya que en un caso real sería una biblioteca externa que no se puede modificar.

# Solución 2: Hacer que Monumento implements MapElement.

Tampoco sería una solución óptima porque tendríamos que modificar las clases existentes de una manera innecesaria aunque técnicamente si funcionaria.

# Solución 3: LugarMonumento extends Monumento implements Lugar.

Esta solución funcionaria pero no es muy elegante. Heredaría de manera innecesaria.

# Solución Propia: Aplicar el patrón Adapter

Considero que esta la solución más idónea porque si aplicamos este patrón no modificamos ninguna de las clases existentes. Solo creamos clases intermedia para que se entiendan entre sí y funcionen correctamente. Lo único malo, que si añadimos una clases de elemento que pueda contener el mapa habría que crear una clase adapter nueva.